

Dateistruktur des Wiki-Systems

Im Hauptverzeichnis des Wikis finden Sie folgende Struktur vor (einige unwichtige Unterordner sind nicht aufgeführt):

```
bin
conf
data
  □ attic
  □ cache
  □ index
  □ locks
  □ media
  □ media_attic
  □ media_meta
  □ meta
  □ pages
  □ tmp
inc
  □ Action
  □ Form
  □ lang
  □ Menu
  □ parser
  □ Ui
lib
  □ exe
  □ images
  □ plugins
  □ scripts
  □ styles
  □ tpl
vendor
```

bin

In diesem Ordner befinden sich PHP-Skripte, die nicht vom Browser aus aufgerufen, sondern von einer Kommandozeile aus gestartet werden. Mit dem Skript `indexer.php` kann zum Beispiel die Suchdatenbank neu aufgebaut werden, so wie es auch das Plugin [searchindex](#) tut.

Eine Übersicht aller verfügbaren Skripte sowie deren Bedienung ist auf der DokuWiki-Seite [cli](#) abrufbar (in englischer Sprache).

conf

In diesem Ordner liegen alle Konfigurationsdateien des Wikis. Die wichtigsten Dateien in diesem Ordner sind:

acl.auth.php

In dieser Datei werden alle [Zugriffsregeln](#) gespeichert.

local.php

In dieser Datei werden Ihre Einstellungen aus der [Konfiguration](#) gespeichert.

users.auth.php

In dieser Datei sind die Daten aller Benutzer (Benutzername, verschlüsseltes Passwort, voller Name, Email-Adresse und [Gruppenmitgliedschaft](#)) gespeichert.

Evtl. werden im Verzeichnis `conf` Unterordner angelegt, wenn Sie die [Sprachdateien anpassen](#) oder [eigene CSS-Regeln anlegen](#).

data

Im Ordner `data` befinden sich einige Unterordner. Diese beinhalten im Einzelnen:

attic

Alte Versionen von Wiki-Seiten

cache

Zwischengespeicherte Versionen von Wiki-Seiten, damit diese schneller geladen werden können. Der Inhalt dieses Ordners kann ohne Folgen gelöscht werden, die Dateien werden dann einfach neu erzeugt.

index

In diesem Ordner liegen die Dateien des Suchindexes (der Datenbank für die Suchfunktion).

locks

Hier liegen Informationen über Seiten, die momentan für die Bearbeitung gesperrt sind, weil sie derzeit bereits von einem Nutzer bearbeitet werden. In diesem Ordner sollten sich in der Regel nur wenige oder keine Dateien befinden.

media

In diesem Ordner werden Dateien abgelegt, die im Medienmanager hochgeladen werden.

Sie können auch direkt Dateien in diesen Ordner hineinkopieren wenn Sie große Datenmengen haben und nicht den Umweg über den Medienmanager gehen möchten, müssen dafür aber wie unter [Datenimport auf Dateisystemebene](#) beschrieben einige Regeln beachten.

media_attic

In diesem Ordner werden alte Versionen von Dateien abgelegt, sofern diese Funktion nicht in der [Konfiguration](#) deaktiviert wurde. Um die Datenmenge klein zu halten, ist dies die Standardeinstellung im Einsatzleiterwiki.

media_meta

Hier werden Meta-Informationen zu Medien-Dateien gespeichert, u.a. wer die Datei wann hochgeladen hat, welche Größe diese hat, etc.

media_meta

In diesem Verzeichnis wird gespeichert, welche Seite von wem wann bearbeitet wurde, was die Änderung war, etc.

pages

In diesem Ordner werden die Wiki-Seiten gespeichert. Wiki-Seiten sind technisch gesehen ganz normale Textdateien, die mit externen Programmen erzeugt werden und dann in dieses Verzeichnis kopiert werden können. Beachten Sie dazu die Hinweise auf der Seite [Datenimport auf Dateisystemebene](#)

tmp

In diesem Ordner werden nur vorübergehend zwischengespeicherte Inhalte abgelegt.

inc

In diesem Ordner liegen die Systemdateien des Wikis. Diese müssen Sie im Normalfall nicht bearbeiten.

lib

Im Ordner `lib` sind für Sie möglicherweise die beiden Unterordner `plugins` und `tpl` interessant:

plugins

In diesem Ordner sind alle Plugins abgelegt. Weitere Infos über Plugins finden Sie [in der Hilfe](#).

tpl

Im Ordner `tpl` sind Templates¹⁾ hinterlegt. Standardmäßig wird das Template *dokuwiki* verwendet. Eine Datenbank weiterer Templates finden Sie auf der Seite [🌐 Sammlung von DokuWiki-Templates](#) (englisch).

vendor

In diesem Ordner ist Software von Dritten hinterlegt, auf die das Wiki zurückgreift. Eine Bearbeitung dieser Dateien sollte nicht notwendig sein.

¹⁾

Ein Template ist ein Layout, geläufig sind auch die Begriffe Skin oder Theme