Standardeditor

Der Standardeditor ist in der Regel für Benutzer mit sehr guten Computerkenntnissen geeignet. Bei eher durchschnittlichen Kenntnissen sollten Sie eher den FCK-Editor für eine komfortablere Bedienung ausprobieren. Ein Wechsel zwischen beiden Editoren ist aber jederzeit ganz einfach möglich.

oftmals benötigte Funktionen

Übersicht über die Knöpfe

Knopf	Funktion/Ergebnis
B	Fette Schrift
I	Kursive Schrift
U	Unterstrichene Schrift
TT	Schreibmaschinen-Schrift
S	durchgestriche Schrift
	neue Überschrift auf der gleichen Ebene wie die aktuelle
	neue Überschrift eine Ebene niedriger als die aktuelle
	neue Überschrift eine Ebene höher als die aktuelle
	Überschrift mit zu wählender Ebene (in Verbindung mit einem der folgenden fünf aufgelisteten Knöpfe)
	Überschrift Ebene 1 (nur zugänglich durch Klicken auf)
	Überschrift Ebene 2 (nur zugänglich durch Klicken auf)
	Überschrift Ebene 3 (nur zugänglich durch Klicken auf)
	Überschrift Ebene 4 (nur zugänglich durch Klicken auf)
	Überschrift Ebene 5 (nur zugänglich durch Klicken auf)
	Verknüpfung mit einem Artikel im Einsatzleiterwiki (Klick öffnet den Link-Assistenten). Eine Verknüpfung besteht aus zwei Teilen: `[[namensraum:artikelname|Link-Beschriftung]]` Der erste Teil verweist auf den Ort des Artikels und wird vom Link-Assistenten erzeugt. Nach der vertikalen Linie („Verkettungszeichen“) können Sie den Text angeben, der im Text anstelle des Links angezeigt wird.
	Verknüpfung mit einer Internetadresse (Funktion analog wie interne Verknüpfung)
	Aufzählungspunkt einer nummerierten Liste einfügen
	Aufzählungspunkt einer nicht nummerierten Liste einfügen
	horizontale Linie einfügen
	Bild oder Datei hochladen und/oder einfügen
	Smiley einfügen (Verwendung eher unwahrscheinlich)
Ω	Symbol einfügen
	Signatur einfügen (Verwendung eher unwahrscheinlich)
Speichern	Artikel speichern
FCK Editor	Zur Bearbeitung mit dem FCK-Editor umschalten (nach dem Klick auf diese Schaltfläche befindet sich das Wiki wieder in der Lese-Ansicht, es muss erneut auf *bearbeiten* geklickt werden, nach diesem Klick öffnet sich das Bearbeiten-Fenster mit dem FCK-Editor
Vorschau	Vorschau des Artikels unterhalb des Bearbeitungsfensters anzeigen. Bitte überprüfen Sie das Ergebnis Ihrer Bearbeitung vor dem Speichern mit der Vorschau-Funktion, um nicht unnötig viele Revisionen eines Artikels zu erzeugen.
Abbrechen	Artikelbearbeitung abbrechen. **Achtung!** Alle seit dem Beginn der Bearbeitung getätigten Änderungen gehen verloren!

Absätze und Zeilenumbrüche

Einen neuen Absatz erzeugen Sie, indem Sie zweimal die Enter-Taste drücken. Einmaliges Drücken der Enter-Taste hat keinerlei Funktionen, wenn Sie einen normalen Zeilenumbruch erzeugen möchten, schreiben sie einen doppelten Backslash an die Stelle an der der Zeilenumbruch erscheinen soll:

```
Hier kommt\\ ein Zeilenumbruch
```

führt zu
Hier kommt
ein Zeilenumbruch
Natürlich können Sie zur besseren Lesbarkeit auch zusätzlich nach dem doppelten Backslash noch die Enter-Taste drücken, der mit dieser Taste erzeugte Zeilenumbruch ist aber nur im Bearbeitungsmodus zu sehen.